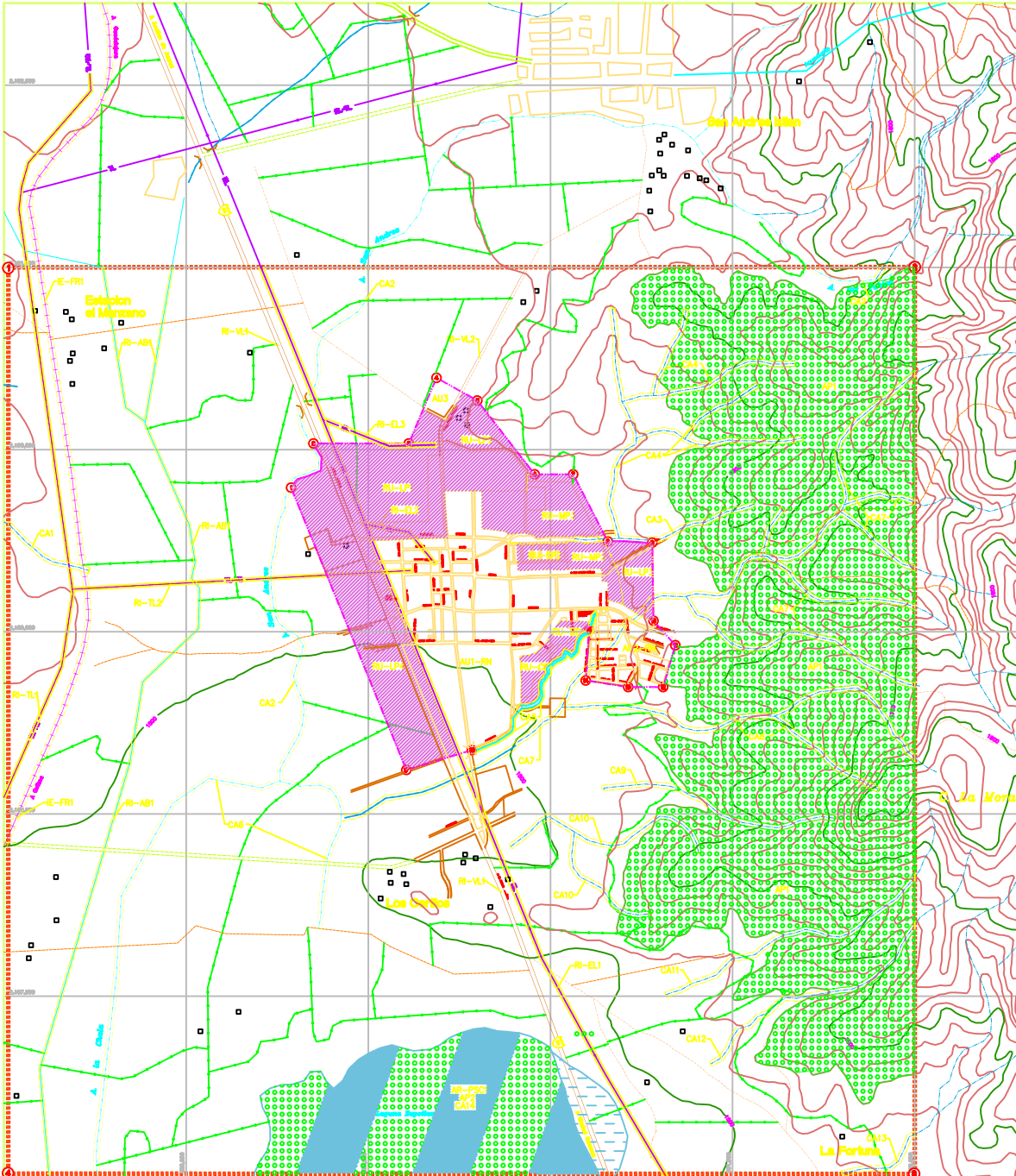


PLAN DE DESARROLLO URBANO

GOMEZ FARIAS, JAL.
MPIO. GOMEZ FARIAS



SIMBOLOGIA:

AREAS URBANIZADAS	AREAS RUSTICAS
AR-AGR: AREAS AGRICOLAS	AR-AGR: AREAS AGRICOLAS
AR-PSD: AREAS DE RECONSTRUCCION PROGRESIVA	AR-PSD: AREAS DE RECONSTRUCCION PROGRESIVA
AR-UR: AREAS URBANIZADAS	AR-UR: AREAS URBANIZADAS
AR-FOR: AREAS RECEPTIVAS DE TRANSFERENCIA DE SERVICIOS	AR-FOR: AREAS RECEPTIVAS DE TRANSFERENCIA DE SERVICIOS
AREAS DE PROTECCION PATRIMONIO PATRIMONIAL	AREAS DE ACTIVIDAD PATRIMONIAL
PP-PH: PROTECCION AL PATRIMONIO HISTORICO	AE: AREA ESTADAL
PP-PC: PATRIMONIO CULTURAL	AREAS NATURALES PROTEGIDAS
PP-PT: PROMOCION URBANA	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
PP-GTD: PROMOCION DE TRANSFERENCIA DE SERVICIOS	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
AREAS DE RESERVA URBANA	AREAS DE PROTECCION ECOLOGICA
RU-AP: A COSTO PLAZO	EC: AREA DE PROTECCION ECOLOGICA
RU-AM: A MEDIO PLAZO	EC: AREA DE PROTECCION ECOLOGICA
RU-LP: A LARGO PLAZO	EC: AREA DE PROTECCION ECOLOGICA
AREAS DE PROTECCION DE INST. ESPECIALES	AREAS DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
EA-AY: ANCIANOS	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
EA-PT: PERSONAS	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
EA-FR: PERSONAS	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
EA-MI: MUTILOS	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
EA-RS: REAGRUPOAMIENTO SOCIAL	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
EA-RE: RES. DE RESERVA	CA: AREA DE PROTECCION A CAÑON Y CUERPOS DE AGUA
AREAS DE PROTECCION POR PASO DE INFRASISTEMA	AREAS DE PROTECCION A AGUAS
RI-AB: INSTALACION DE AGUA POTABLE	PA-I: AREAS INUNDABLES
RI-DR: DRENAL	PA-I: AREAS INUNDABLES
RI-EL: ELECTRICIDAD	PA-I: AREAS INUNDABLES
RI-VL: TELECOMUNICACION	PA-I: AREAS INUNDABLES
RI-VL: TELECOMUNICACION	PA-I: AREAS INUNDABLES
RI-VL: TELECOMUNICACION	PA-I: AREAS INUNDABLES
AREAS DE TRANSICION	LIMITE DE CENTRO DE LOCALIDAD
AT: AREA DE TRANSICION	0

PLANO	CLASIFICACION DE AREAS	E-1
<p>ESCALA 1:7,500</p>		

H. AYUNTAMIENTO DE GOMEZ FARIAS
GOBIERNO DEL ESTADO DE JALISCO, SEDUR